

Nom du jeu	Adresse http	Description	Commentaire	Durée minimale pour exploitation en classe	"Classification"	Accès au jeu
Harmonyculteur	http://www.lesharmonyculteurs.fr/	Cultiver ses parcelles de blé en apprenant à être respectueux de l'environnement et de la biodiversité.	Exploitation en sixième,	45 minutes - 1heure	Message/simulation	En ligne, utilise flash
Halte aux catastrophes:	http://www.stopdisastersgame.org/fr/playgame.html	Sensibilisation à l'aménagement du territoire. On peut choisir le scénario (inondations, tsunami, feu de forêt...) et la difficulté.	EDD, tout niveau du collège ou seconde	25 minutes	Simulation	En ligne, utilise flash
Le chien diabétique	http://www.nobelprize.org/educational/medicine/insulin	"Adopter" un chien et s'en occuper pour que la glycémie reste constante. En anglais.	Collège - en relation avec l'alimentation. Lycée - introduction à la régulation de la glycémie	30 minutes (?)	Simulation	En ligne, utilise flash
Staying alive	http://www.stayingalive.fr/	Apprendre les gestes qui sauvent, tout en jouant.	Petites séquences de 4 minutes pour répéter l'enchaînement des gestes qui sauvent. Possibilité de le voir en 3D	10 minutes	Entraînement	En ligne, nécessite l'installation d'un plug-in 3DVIA-Player (gratuit)
La double hélice	http://www.nobelprize.org/educational/medicine/dna_d	Apprendre les rudiments sur ADN et chromosomes.	Niveau lycée. Bien pour complémentarité AT-GC, introduction en anglais.	Quelques minutes	Entraînement	En ligne, utilise flash
Cellules et divisions	http://www.nobelprize.org/educational/medicine/2001/c	Les principaux évènements du cycle cellulaire. En anglais, mais ne n'est pas un frein pour le niveau lycée (prise en main simple)	Niveau lycée. Pour retravailler à la maison les notions vues en cours sur la division cellulaire.	20 minutes	Entraînement	En ligne, utilise flash
Mangepatou	http://www.health.belgium.be/Mangepatou/game.html	Gérer la journée d'un personnage, ses activités et ses apports alimentaires. Au bureau, il faut répondre à des questions sur l'alimentation pour gagner des points. L'ensemble de ces questions est ensuite imprimable et exploitable en cours.	Exploitable niveau collège.	30 minutes	Entraînement	En ligne, utilise flash
Salubrité des aliments	http://www.inspection.gc.ca/francais/corpaffr/educ/gameje	Série de 4 ou 8 questions au hasard sur 4 thèmes en relation avec la salubrité des aliments	Exploitable niveau collège, voire lycée, sur l'hygiène et la préparation des aliments.	10 minutes	Entraînement	En ligne, utilise flash
ClimCity	http://www.cap-sciences.net/pageseditos.251,left_479A2EB5.html	Jeu type Simcity, il faut réaliser les améliorations énergétiques pour réduire la pollution et les émissions des GES. Les effets sont observables à moyen et long terme.	URL vers la page de présentation du jeu, notamment vers un dossier pédagogique d'exploitation.	1 heure, réel intérêt avec un gameplay plus long.	Simulation	En ligne
Réseau Science en jeu / Qui bouffe qui	http://svt.ac-rouen.fr/tice/animations/reseau/reseau http://www.scienceenjeu.ca/jeux.php	A partir d'indices, retrouver les animaux qui composent la pelote de rejection de la chouette, ou qui a décortiqué le cône. Possibilité de recréer un réseau alimentaire par la suite	Niveau sixième, on joue au détective. Impression des résultats possible.	30 minutes	Entraînement	A télécharger, animation flash exécutable
Passe-moi tes gènes	http://nature.ca/genome/04/041/0414_f.cfm	Réalisation d'un réseau alimentaire	Niveau sixième.	15 minutes	Entraînement	En ligne, utilise flash
Le génome Science en jeu / Autopsie d'un meurtre	http://nature.ca/genome/04/041/041_f.cfm http://www.scienceenjeu.ca/jeux.php	Trouver les allèles transmis par les parents à leur enfant . Tenir compte de la dominance et récessivité. Page regroupant plusieurs activités/jeux sur le génome, dont passe-moi tes gènes	Niveau 3è	20 minutes	Entraînement	En ligne, utilise flash
		Exploiter une scène de crime	Niveau 3è	En fonction	Entraînement	En ligne, utilise flash ou shockwave
			Seconde, MPS	1h ou plus	Simulation	En ligne

Crime Science en jeu / Disparition des frères freluquets	archives.universcience.fr/francais/ala_cite/expositions/c	Récolter les indices sur une scène de crime	Seconde, MPS. Recherche des indices, interview d'experts à disposition. Interactivité limitée, mais source de renseignements intéressante.	10 minutes pour trouver les indices. Temps non défini pour visionner toutes les ressources à disposition.		
	http://www.scienceenjeu.ca/jeux.php	Enquête sur la disparition de 4 gnomes travaillant dans un laboratoire de génomique	Seconde, MPS	1h?	Simulation	
Forestia	http://www.scienceenjeu.com/forestia/	Jeu sur la gestion durable d'une forêt.	Tout niveau, jeu pouvant devenir complexe et addictif. Dossier pédagogique présent.	1h minimum,	Simulation	En ligne, utilise flash
Mission rescapé	http://www.pc.gc.ca/apprendre-learn/jeunes-youths/sec1/pa-bff/index_F.asp	Réintroduction de putois, gestion de réserve naturelle.	niveau collège	1h	Simulation	En ligne, utilise flash
Science en jeu	http://www.scienceenjeu.com/	MMORPG sur la science, des quêtes scientifiques tous thèmes sont proposées, récompensées par des points. Possibilité de jouer et à travers plusieurs îles regroupant des thèmes. On peut inscrire son école	Niveau collège, voire lycée	MMORPG	Simulation	En ligne, multijoueurs.
Prévention Grippe H1N1	http://prevenirh1n1.qoveo.com/	Petits jeux flash pour éliminer les HN.	Niveau collège	15 minutes	Message	En ligne, utilise flash
Energetika	http://www.wir-ernten-was-wir-saeen.de/energiespiel/game	Trouver des solutions aux problèmes énergétiques, jeu type sim city.	Meilleur serious game allemand 2011, tous niveaux		simulation	En ligne, utilise flash
Haya	http://www.kailis-design.net/haya/haya.html	Sensibilisation à la gestion de l'eau	Niveau collège. Sensibilisation par l'intermédiaire du voyage d'une abeille. Jeu esthétique.	15 minutes	Message	En ligne, utilise flash
Brise-Buffer	http://www.brisebuffet.ca/	Enquête au collège sur l'origine d'une épidémie de gastro-entérite	Le jouer enquête dans les différents endroits "stratégiques" du collège pour trouver la source de la contamination. Sensibilisation sur les bonnes pratiques.	20-30 minutes pour un épisode	Message	En ligne, utilise flash
Sauvez des vies	http://www.sauvezdesvies.com/	A faire pour comprendre	Surprise, ambiance et jeu immersif	5 minutes	Message	En ligne, utilise flash
3D World Farmer	http://www.3rdworldfarmer.com/index.html	Gérer une ferme dans un pays du tiers monde	Multilangue, tous niveaux	1h et plus	Simulation	En ligne, utilise flash
WallTerre	http://walterre.radio-canada.ca/world/	Un monde au graphisme et ambiance sympathique dans lequel les enfants vont acquérir des notions sur l'environnement.	Collège	1h et plus	Simulation	En ligne, utilise flash
Bien dans ton assiette	http://www.cite-sciences.fr/francais/ala_cite/expositions/b	Avoir des notions d'équilibre alimentaire : le joueur compose ses repas et renseigne son activité quotidienne. Un bilan est fait en fin de jeu pour estimer l'équilibre des apports et donner des conseils nutritionnels	Collège	20 minutes	Message	En ligne, utilise flash
Ecoville	http://www.ecovillejeu.com/	Imaginez la ville durable du futur, dans l'esprit de Simcity	Collège, dossier enseignant et fiches thématiques, didacticiel vidéo pour débiter et apprendre les règles	1h et plus	Simulation	En ligne, utilise flash

Energy	http://www.efficaciteenergetique.mrnf.gouv.qc.ca/energy/jeu	Prenez Energy par la main et faites lui rechercher les améliorations énergétiques à appliquer à sa maison, avant la fin du chronomètre	Un bilan des améliorations possible et des explications sont dispensées à la fin. Energy danse !	5 minutes	Message	En ligne, utilise flash
Secret happy night	http://www.secrethappynight.com/?p=jeu	Incarnant Jacques Baveur, agent secret, vous menez à bien des missions gravitant autour du monde de la nuit.	Sensibilisation à l'abus d'alcool, sans être trop moraliste. Tous niveaux	1h	Simulation	En ligne, utilise flash
Evolution selon Darwin	http://science.discovery.com/interactives/literacy/darwin/	Comprendre l'évolution en sélectionnant des espèces et en les confrontant à l'évolution pendant des millions d'années	Niveau collège	2 minutes	Simulation	En ligne, utilise flash
Simagri	http://simagri.com	La simulation agricole, très détaillée, très complète, en temps presque réel, mais accéléré pour passer plus rapidement les saisons.	Tout niveau, mais très très complet. Demande du temps et de l'investissement.	En mois ou en années	Simulation	En ligne
Les mystères d'Alfred	http://www.alfredmystere.com/b/france5	Un univers dans lequel les enfants vont apprendre à résoudre des énigmes scientifiques.	Monde interactif pour les enfant à partir de 8 ans.	En jours		En ligne, utilise flash
Cityone	http://www-01.ibm.com/software/solutions/soa/inno	Vous êtes dans la peau d'un élu pour transformer sa ville en respectant le développement durable.	En anglais, inscription nécessaire			En ligne
LeukosWar	http://www.coeurdevies.com/evenement/telechargez-leukos-war-jeu-video-creepour-coeur-de-vies/	Trois petits jeux en flash développés pour l'association Laurette Fugain, afin de sensibiliser les joueurs au don de sang, de plaquette.	Ce jeu n'apporte pas grand chose au niveau du message, le gameplay n'est pas énorme et le joueur se lasse vite	15 minutes par jeu	Message	Nécessite Adobe Air pour lancer le jeu, mais ils peuvent aussi être lancés sur un navigateur internet individuellement. (game1.swf)
SOS 21	http://www.sos-21.com/Enter-the-game.html	Confronter son avatar aux défis du développement durable. Beaucoup d'article et un petit buz, mais impossible à tester pour l'instant, le serveur est down				
Rizk	http://www.sciencemuseum.org.uk/ClimateChanging/Rizk.aspx	Collecter des ressources pour faire grandir sa plante dans un monde futuriste			Simulation	
Thingdom	http://www.sciencemuseum.org.uk/WhoAml/Thingdom.aspx	Une approche des gènes et des allèles. Il faut s'occuper d'une "chose" et lui faire rencontrer une autre "chose" afin de voir ce que va donner le réassortiment des gènes.	5 niveaux, en anglais.		Simulation	En ligne, flash.
120 secondes chrono	http://jmds.dondusang.net/efs_jeux/#/home	120 secondes pour récupérer des poches de sang, les classer, centrifuger et distribuer.		5 minutes	Message	En ligne, flash.
TRANSVERSAL						
Ludwig	http://www.playludwig.com/en	Vous pilotez un robot, qui vient de s'écraser sur un monde inconnu. Pour retrouver votre vaisseau et accomplir votre mission initiale, vous devez résoudre des énigmes scientifiques	Graphismes superbes et maniabilité excellente, un niveau gratuit, le reste payant (20 euros), Allemand et Anglais	1h et plus	Simulation	A télécharger
Jeux pour stimuler le cerveau	http://fr.ibrainng.com/ http://www.kpmgcareers.co.uk/Graduates/StraightTalking--Interactive--MiniMind-Workout_%286992%29.aspx?pg=6992	Entraîner la mémoire, la mémoire visuelle, la concentration	Tous niveaux	De qq minutes à	Entraînement	En ligne
Jeux de concentration et connaissance		Mémoire spatiale, calculs et capitales	Tous niveaux	10 minutes par session	Entraînement	En ligne

Mon APB	http://www.onisep.fr/Choisir-mes-etudes/Au-lycee-au-CFA/La-procedure-Admission-Post-Bac/Le-Serious-Game	Simuler la démarche d'orientation de l'année de terminale	Lycée (1ère et term)	30 mn? (dépend en combien de temps on est game over)	Simulation	En ligne
2025 ex-machina / Fred et le chat démoniaque	http://www.2025exmachina.net/jeu	Jeu sérieux de sensibilisation au bon usage des réseaux sociaux	Cible: 12-16 ans	Jeu + exploitation: 1h15 - 1h30	Simulation	
DES JEUX POUR FAIRE AVANCER LA SCIENCE						
Foldit	http://fold.it/portal/	Jeu expérimental sur le repliement des protéines. Les joueurs tentent de trouver des structures 3D de protéines que les chercheurs n'arrivent pas à reproduire sur leurs ordinateurs	Tout âge	Des jours, des mois, des années		A installer en local sur la machine, connexion internet nécessaire pour charger les
Phylo	http://phylo.cs.mcgill.ca/	Un outil de calcul humain pour génomique comparative	Tout âge	Le temps que l'on voudra y passer		En ligne
EteRNA	http://eterna.cmu.edu/eterna_page.php?page=me_tab	Jouer avec l'ARN pour retrouver des séquences	Tout âge	Le temps que l'on voudra y passer		En ligne
PlanetHunter	http://www.planethunters.org/	propose aux joueurs d'analyser les spectres d'émissions lumineuses de plusieurs étoiles afin de détecter la présence ou non de planètes à leurs cotés.	Tout âge	Le temps que l'on voudra y passer		
Re-Mission	http://www.hopelab.org/innovative-solutions/re-mission%E2%84%A2/	Le joueur incarne un robot chargé de détruire les cellules cancéreuses d'enfants atteints de cancers.	Enfant et adolescent	Plusieurs heures	Simulation	1.9 Go à installer sur son ordinateur
Mucoplay	http://mucoplay.org/	Destiné aux enfants atteints de mucoviscidose, ce jeu les sensibilise aux traitements à prendre et aux aliments pouvant leur poser problème	Enfants malades de mucoviscidose	?	Simulation	En ligne
AUTRES DISCIPLINES						
Flee the skip	http://www.seriousgamesopinions.org/jeuxSWF/Flee_the_skip/port	Il faut résoudre des puzzles et énigmes en apprenant à utiliser les points forts de ses camarades. Seule contrainte, il faut être au moins quatre pour jouer.	Jeu d'entraide			
Powerty is not a game	http://www.povertyisnotagame.com/voor-leraars/?lang=fr	Sensibilisation à la pauvreté, jeu de rôle dans lequel le personnage central voit sa vie se transformer et atterir dans la rue.				