

## INTERFACE DU LOGICIEL

Une **carte** est constituée d'une **superposition de couches** que l'on manipule.

Le logiciel comporte une **barre de menu (1)**, et différentes parties :

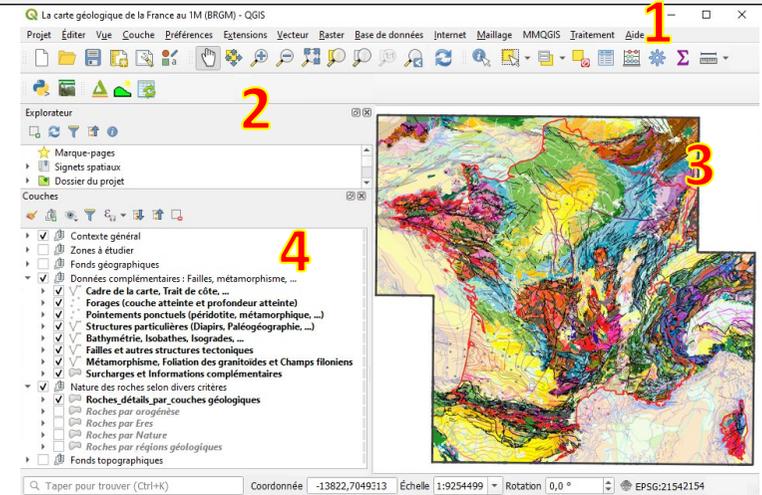
- La **"barre d'outils" (2)** qui permet des traitements spécifiques des données de la carte.
- La fenêtre **"Carte" (3)** où s'affiche la carte selon les choix de l'utilisateur
- Le **"panneau latéral" (4)** où s'effectuent les choix de l'utilisateur en cochant et décochant les données à utiliser.

De manière générale le logiciel s'utilise ainsi :

- **Cocher les couches** de la carte que l'on souhaite voir affichées dans le panneau **"Couches"**
- **Adapter le zoom** à l'aide de la souris et de la molette à la zone étudiée
- **Choisir** éventuellement un outil à utiliser selon la recherche réalisée
- Le **résultat** des actions apparaît sur la **carte** ou dans une **fenêtre** spécifique d'un outil.

### AFFICHER LES DONNEES associées à un ELEMENT d'une COUCHE de la CARTE

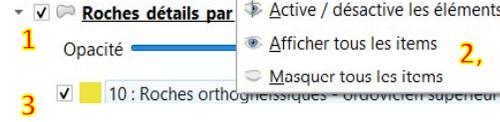
- **Sélectionner la couche** à explorer dans le panneau latéral des couches. (Elle apparaît en surbrillance)
- **Sélectionner l'outil Identifier les entités**
- Sur la carte, **cliquer** sur l'élément de la couche à analyser : une fenêtre s'ouvre et **affiche toutes les données associées** à l'élément



### CHOISIR les éléments d'une COUCHE à AFFICHER

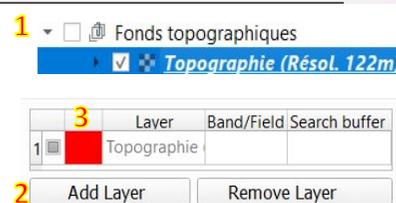
Chaque couche est constituée d'éléments (items) qu'il est possible de masquer ou d'afficher :  
Pour choisir les éléments à afficher :

- Dérouler le contenu de la couche pour **afficher la légende (1)**,
- **Clic droit sur un élément puis Masquer tous les items (2)**,
- **Cocher dans la liste de la légende les items à afficher (3)**



### TRACER UN PROFIL TOPOGRAPHIQUE avec l'outil Terrain profile

- Dans la barre d'outils, **cliquer sur "Terrain profile"**
- Une fenêtre spécifique s'ouvre
- **Tracer le trait de coupe** sur la carte – Double clic pour terminer
- Sélectionner la **couche à utiliser (1)** dans le panneau latéral des couches (Elle apparaît alors en surbrillance).
- Cliquer sur **"Add a layer" (2)** pour ajouter le trait de coupe correspondant à la couche à tracer.
- Eventuellement recommencer l'opération si plusieurs couches sont à représenter.
- Double clic sur la couleur de la courbe pour **modifier la couleur (3)**



### MESURES et CALCULS à partir des DONNEES de la carte avec l'outil GroupStats



1. Choisir (dans Layers) la **couche** à étudier. Ici France\_1M\_emergee
2. Choisir (dans Fields) le **critère de tri** des données. Ici l'âge en ERE
3. Glisser le **critère choisi** dans la case Ligne (Rows). Le tableau sera construit en ligne
4. Choisir (dans Fields) le **résultat** à afficher en glissant les données à utiliser. Ici sum SURF\_KM2 soit calculer la somme des surfaces en KM2.
5. Cliquer sur **calculer**

### Outils de SELECTION

- Trouver et **sélectionner des éléments dans une couche** en fonction des données de la couche (et créer une nouvelle couche par copier-coller).

### CREER des BLOCS DIAGRAMME en 3D avec l'outil Qgis2threejs

L'outil construit un **bloc diagramme** à partir de la zone affichée dans la fenêtre **"Carte"**.

- **Zoomer** sur la zone à représenter.
- **Lancer l'outil Qgis2threejs**, une fenêtre contenant le bloc diagramme s'ouvre.
- **Vérifier** qu'un modèle numérique de terrain (DEM) est **coché (1)** et sinon cocher l'un d'eux pour afficher la topographie.
- **Paramétrer** le bloc diagramme à partir du menu Scene\Scene settings (2) pour notamment modifier l'exagération verticale (3)

