

Annexe 4 : Informations techniques

Modifications apportées à la carte originale

La carte originale du BRGM a été modifiée de manière à faciliter une approche didactique et pour tenir compte de certaines caractéristiques de fonctionnement du logiciel QGIS. Seule la couche représentant les formations géologiques (GEO001M_CART_FR_S_FGEOL_2154) a été modifiée.

- Réorganisation de l'ordre des champs de la table d'attributs de manière à faciliter l'accès aux champs utiles. Les champs apparaissant dans certains outils dans l'ordre de la table attributaire, cela permet d'accéder plus rapidement aux informations pertinentes.
- Ajouts de quelques champs à la table attributaire :
 - PAYS : Chaque polygone est attribué à la zone émergée d'un pays ou émergée ou afin de pouvoir limiter le travail sur l'emprise exacte de la France,
 - SURF_KM2 : La surface de chaque polygone est indiquée en km², afin de pouvoir réaliser une approche quantitative de la répartition des roches.
 - REF_ORIG : Une clé pour repérer chaque polygone éventuellement modifié par rapport à la carte originale du BRGM.
- Optimisation de la base de données pour limiter le volume des données de la carte.
- Regroupements des valeurs *volcano-plutonique* et *volcaniques, plutoniques* du champ *NATURE* en une seule valeur *volcaniques, plutoniques*.
- Séparation de la carte en plusieurs parties en fonction des pays présent sur l'emprise de la carte. Les objets à cheval sur différents pays ont été redécoupés.
- Correction de quelques erreurs identifiées sur la carte de géométrie ou d'interprétation.

Intégration des motifs de surcharge en 64 bits

La version 64 bits de Qgis permet d'intégrer dans le fichier de Qgis les symboles utilisés sur la carte. Ainsi pour la couche des surcharges. Les symboles sont intégrés à la carte.

Une version 32 bit est disponible sur demande. Elle nécessite d'installer les motifs (fournis par le BRGM) de la carte dans un dossier local et de définir le chemin vers ce dossier.

Outils utilisés pour optimiser la carte – Informations techniques

Sélection à partir d'un polygone.

Ajustements de la base de données en optimisant la largeur des colonnes de la table attributaire

Algorithmes utilisés :

Couper (Clip est assez lent et modifie la base de données et l'alourdit).

Problème des caractères accentués (être attentif à l'encodage utilisé pour la base de données des fichiers shapefile)